

Komposition i e-jay:

Lav et dance nummer med programmet e-jay Dance 2

1. Lav et nummer med programmet Dance e-jay 2.0 på 3-5 minutter. Husk at tage hensyn til hvordan et dancenummer typisk er delt op.

2. Brug undervejs trommematricen/groovegeneratoren til at lave din egen trommerytme, som skal indgå i nummeret

3. Når du er færdig, skal nummeret gemmes som wav fil for senere brænding på CD



Klik på disketten til højre på skærbilledet, når du skal gemme din fil. Vælg eksporter mix.

Karakteristika for dance

- Intro uden rytme, typisk med store synth. klange
- Ofte langsomt opbyggende trommerytmer (f.eks stortromme eller hi-hat starter alene, herefter efterhånden flere instrumenter)
- Breaks
- Mange gentagelser
- 4,8,12 eller 16 taktens perioder

Trommematricen/groovegenerator

Trommematricen er en trommemaskine, hvor du kan lave din helt egen trommerytme bestående af op til 10 forskellige trommelyde. I groovegeneratoren vælger du hvilke lyde der skal være til rådighed og om de evt. skal tilføjes effekter.

Denne opgaves udviklingsområder i forhold til:

CKF....

- Musikalsk skaben
- Musikforståelse

Musik faglige områder

- Genreforståelse
- Forståelse for og arbejde med form, instrumentation, periode og dynamik
- Færdighed i at konstruere rytmer.
- Komposition

IT faglige områder i e-jay

- Åbn, gem som m.v.
- Valg af lydfigurer
- Gem i forskellige filformater.
- Åbne og arbejde i vinduerne Trommematrice, Groovegenerator, Effektstudie og volumenkontrol