

Spilteori	Niveau 3	ELEV
-----------	----------	------

Opgave 2

- a. Beskriv og modeller følgende simple spil:

Til spillet bruges 4 kort (klør, spar, hjerter og ruder)

Spiller 1 har klør og spar – spiller 2 har hjerter og ruder.

Spillet 1 spiller ud og spiller 2 svarer. Først spilles med følgende gevinster - spiller 1 står først

Spar/hjerter: (0, 0), spar/ruder (1, 2), klør/hjerter (2, 1), klør/ruder (0,0)

Spillet spilles to gange så bytter man og spiller igen to gange. Spillet skal beskrives fuldt ud – hvad er optimal strategi for den der starter og den slutter.

- b. Dernæst skift til en anden udbyttestruktur:

Spar/hjerter: (4, 0), spar/ruder (1, 2), klør/hjerter (2, 1), klør/ruder (0,4)

Spillet spilles som ovenfor. Også dette spil skal beskrives og modelleres.