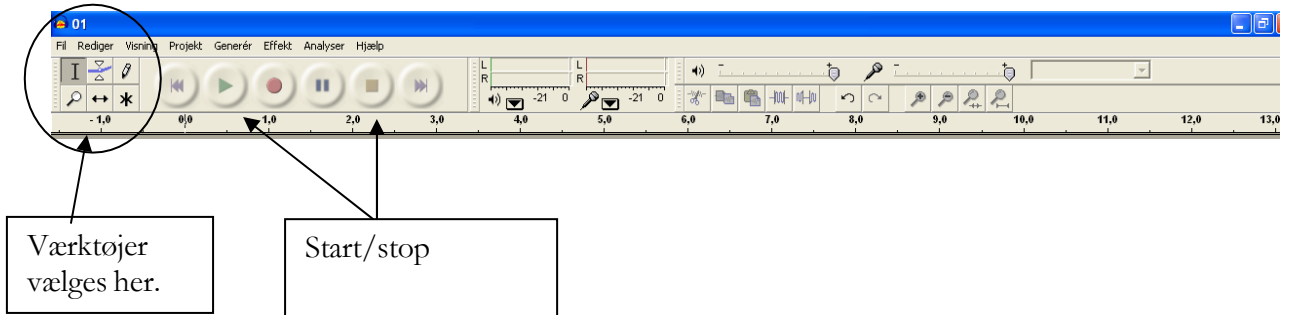
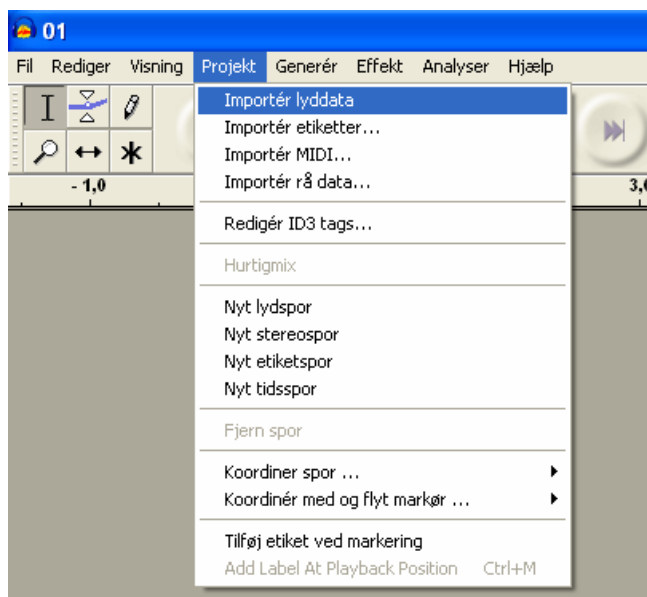


# Kort vejledning til Audacity

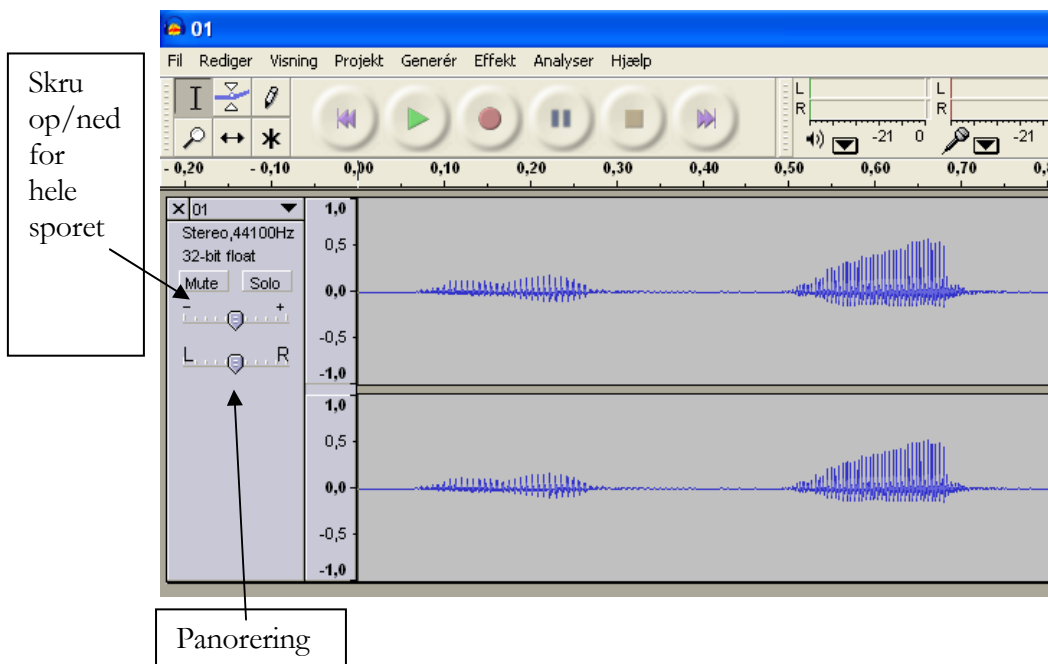
Programmet kan hentes fra <http://audacity.sourceforge.net> og er gratis.



Begynd med at *importere lyddata*:



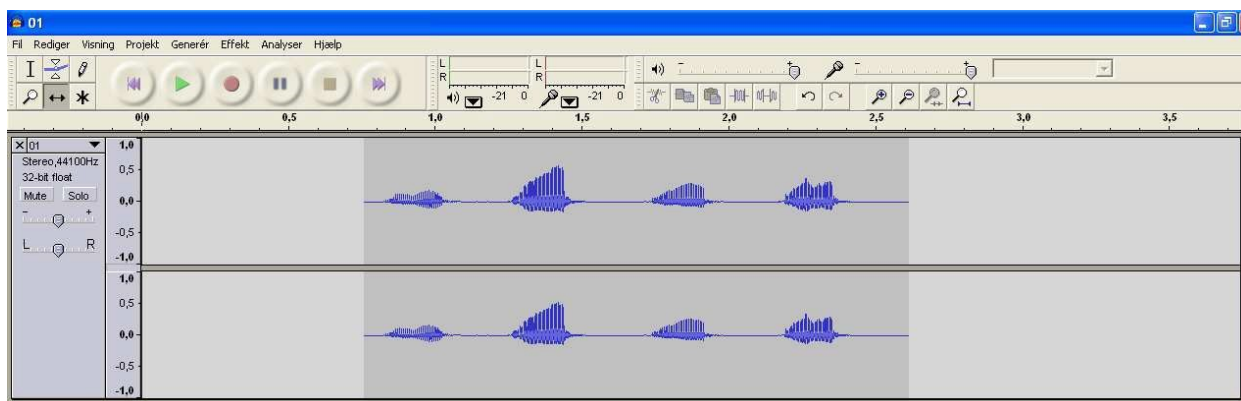
Her er lyden "1.mp3" hentet ind, og Audacity har placeret den på et *spor*:



Vælg nu *tidsforskydningsværktøjet*, der ser sådan ud:



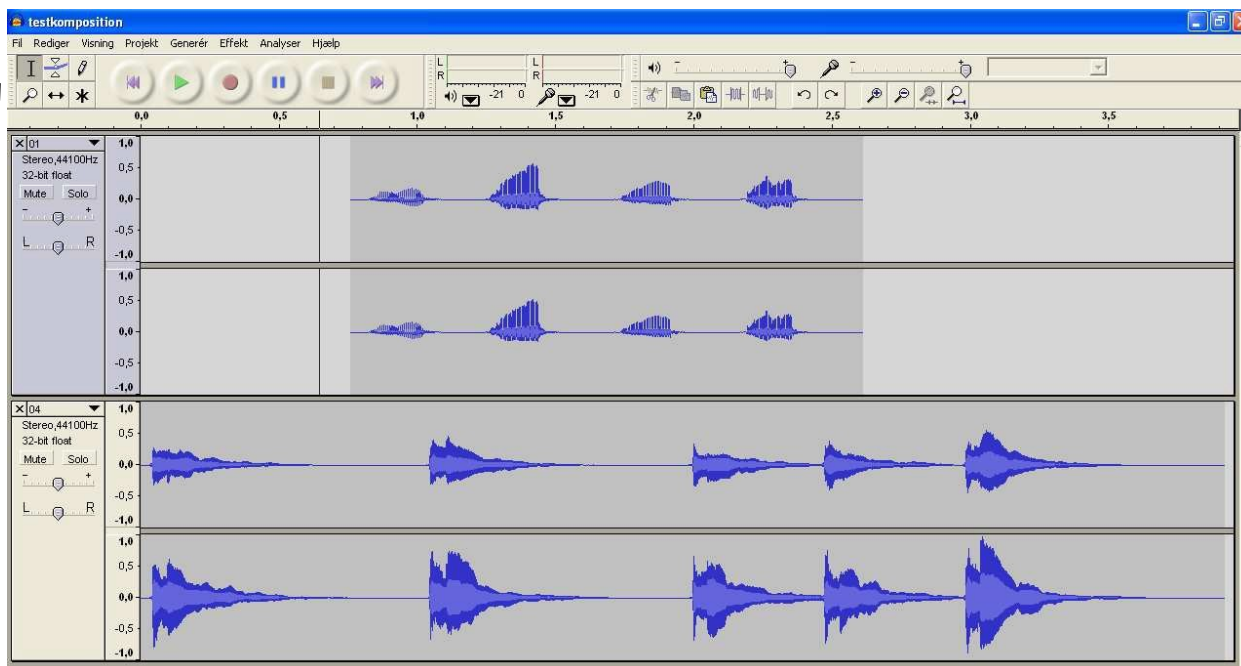
Brug det til at skubbe lydfilen længere til højre på tidslinjen med:



For at se hele billedet må du zoome vha. forstørrelsesglaset...

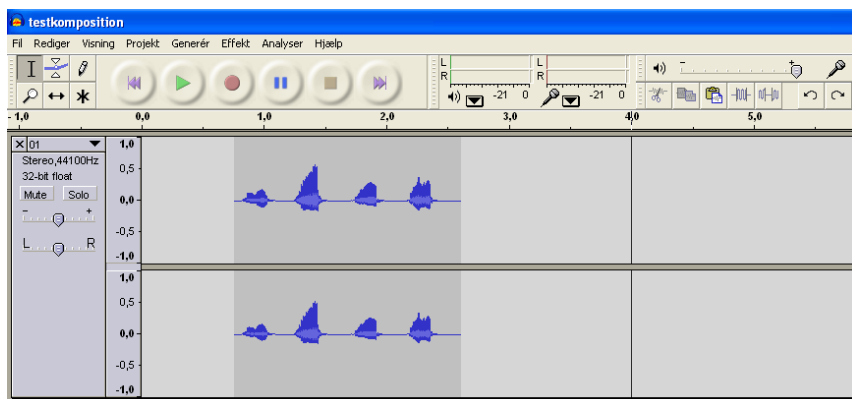
## Gentagelse af lyde

Indsæt nu endnu en lydfil – Audacity placerer den automatisk på et nyt spor:

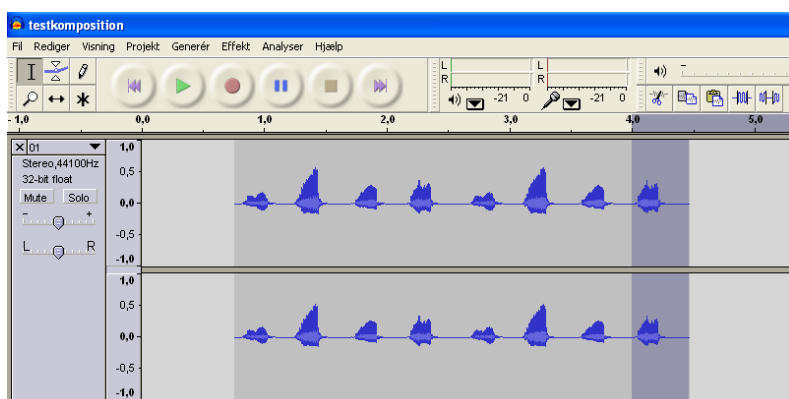


Hvis du ønsker en lyd gentaget, kan du selvfølgelig markere den vha. musen (husk at vælge *redigeringsværktøjet* først), og så på normal vis bruge *kopier* og *sæt ind*.

TIP: du kan ikke indsætte noget i ”ingenting”. Selv om man i det viste spor 1 sætter markøren ved 4.0 sekunder og vælger ”sæt ind”, vil Audacity indsætte lyden i umiddelbar forlængelse af den eksisterende lyd:

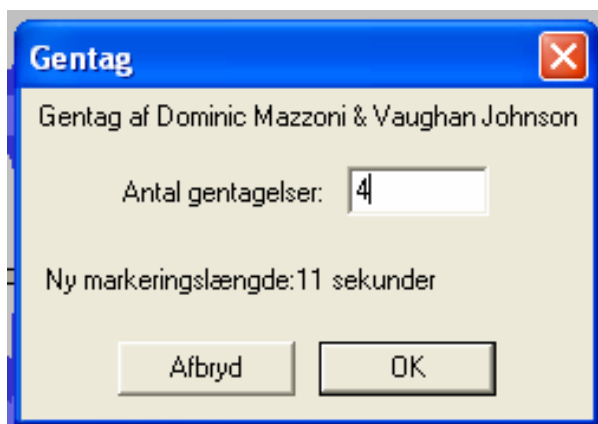


sæt ind:

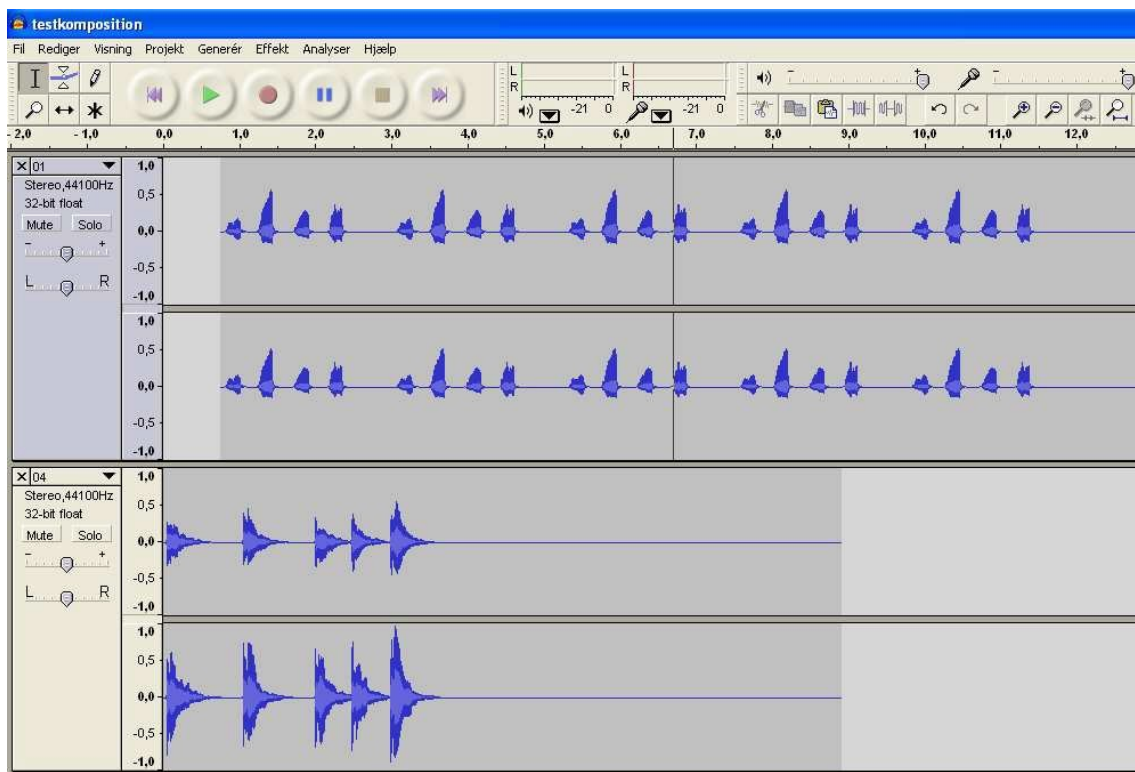


Du kan så bagefter flytte kopien vha. tidsforskydningsværktøjet. Men der er en lidt smartere metode, hvis man f.eks. ønsker en lyd gentaget flere gange, med stilhed imellem:

1. Først indsættes et antal sekunders stilhed vha. menuen *Generér, Silence*.
2. Så markeres den ønskede lyd *sammen med* den ønskede mængde stilhed.
3. Vælg så menuen *Effekt, Gentag*. Indtast det ønskede antal gentagelser og klik OK.



Resultatet kan f.eks. se sådan ud:

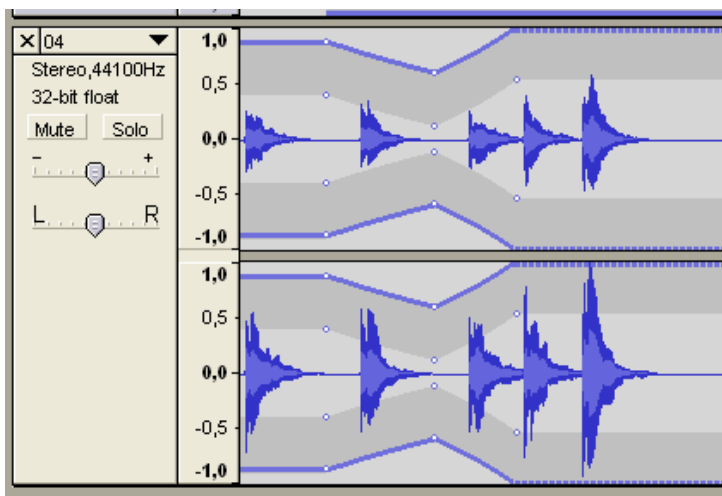


## Ændre lydstyrke af enkelte samples

Med *konvolutionsværktøjet* kan man ændre lydstyrken af enkelte samples eller dele af et sample.



Klik et sted og *træk* musen op eller ned for at finde ud af, hvordan det virker:

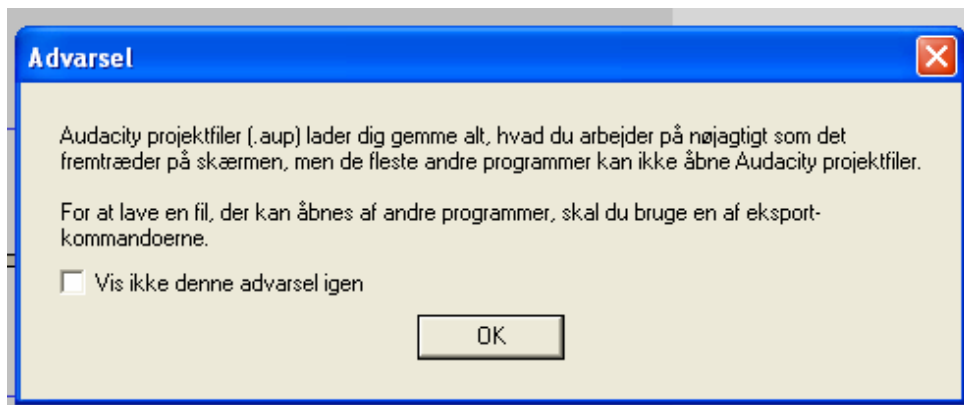


## Menuen ”effekter”

Denne menu rummer mangfoldige muligheder for at manipulere med lyden, som man selv kan afprøve - de vil ikke blive beskrevet nærmere her.

## Gem dit projekt

Når du gemmer dit projekt, vil Audacity advare dig:



Det betyder, at så længe du arbejder på projektet skal du gemme i Audacitys eget format (.aup). Hvis du f.eks. gemmer kompositionen under navnet ”test.aup”, vil Audacity desuden lave en undermappe, hvori alle de benyttede lydfile bliver gemt. Slet eller flyt *aldrig* noget i denne mappe, da Audacity så ikke længere vil kunne åbne kompositionen korrekt.

Når du er færdig med dit værk, vil du sikkert gerne gemme det som .wav eller .mp3-fil, således at det kan afspilles vha. andre programmer end Audacity. Vælg ”eksporter som wav” eller ”eksporter som mp3” fra menuen *filer*.

For at eksportere som mp3 skal man have hentet en fil, der hedder *lame\_enc.dll* fra Audacitys hjemmeside – tal evt. med datavejlederen.