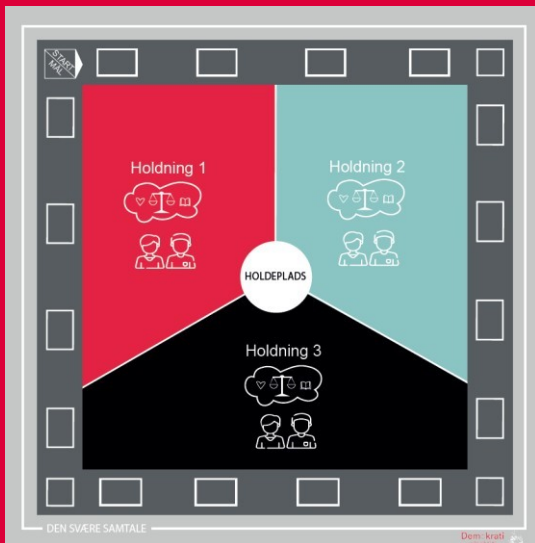


Den svære samtale – Spilleregler

Før I starter

- I skal være mindst to og højst fire spillere
- Der er to slags kort, som skal blandes og placeres med bagsiden opad i en bunke ved siden af spillepladen
- Hver spiller skal have to brikker til at flytte med. Den ene brik placeres i "Start" og den anden brik placeres midt på pladen i cirklen "Holdeplads"
- Aftal eventuelt, hvor lang tid spillet skal vare
- Aftal hvem der starter



To typer kort

- **Casekort:** Består af et tænkt hverdageksempel, der tager udgangspunkt i en frihedsrettighed. Der er under hver eksempel tre mulige holdninger (holdning 1, holdning 2 og holdning 3), som spillerne skal forholde sig til
- **Wildcard:** Kan fx være et mime-kort, hvor den spiller, som har trukket kortet, skal få de andre til at gætte en frihedsrettighed

Sådan spiller I

- Den første spiller trækker et kort.
- Er det et **casekort**, læser spilleren kortet højt og lægger det på bordet
- Hver spiller flytter nu sin brik fra Holdepladsen og ud på det Holdningsfelt, som de er mest enige med. Ønsker spillerne at vælge en 4. holdning, skal de blive stående på holdepladsen og dele sin holdning med de andre.
- Alle spillere skal nu på en god og ordentlig måde argumentere for sin holdning
- Når alle er kommet frem med deres argumenter, må man gerne skifte placering, hvis man har ændret holdning på baggrund af argumenterne
- Den spiller, der læste kortet højt, må herefter slå med terningen og rykker frem på spillepladen
- Trækker spilleren et **wildcard**, skal spilleren ikke læse kortet højt
- Spilleren skal forsøge at få de andre til gætte en rettighed ved at gøre som der står på kortet
- Alle spillere må gætte, hvad der tales eller mimes om
- Den, der først gætter det, må slå med terningen og rykke frem på spillepladen
- Den, som har fået de andre til at gætte kortet, må også slå med terningen og rykke frem på spillepladen
- I trækker på skift et kort og spillet afsluttes, når en af spillerne er nået i mål eller tiden er udløbet