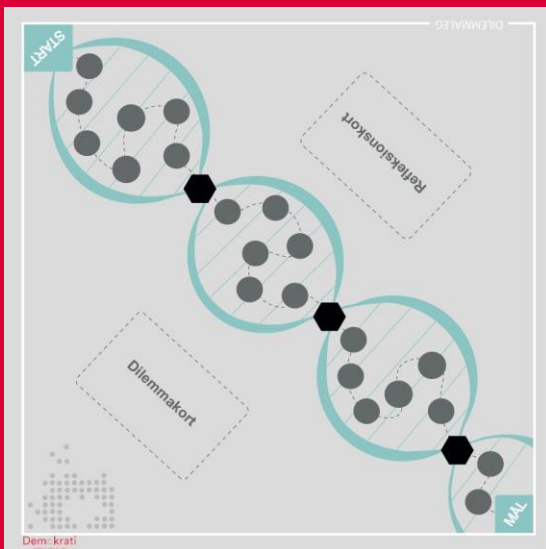


Dilemmaspillet – Spilleregler

Før I starter

- I skal være 2 hold med 3-4 personer på hvert hold
- Placér Refleksionskort og Dilemakort med bagsiden opad i felterne på spillepladen
- Hvert hold skal have en brik til at flytte med
- Hver spiller på holdet skal have en ENIG-brik og en UENIG-brik
- Aftal eventuelt, hvor lang tid spillet skal vare
- Aftal hvem der starter



Sådan spiller I

- Stil brikkerne på START
- Det hold, der starter, trækker et Dilemakort. En fra holdet læser kortet højt, så alle kan høre dilemmaet. På hvert kort er der forslag til argumenter for at være enig eller uenig – argumenterne er kun til hjælp. I må gerne komme med jeres egne argumenter
- Efter at have hørt dilemmaet og argumenterne skal hver person på holdet afgøre, hvorvidt de er enig eller uenig, uden at sige det til resten af holdet. Alle spillere på holdet skal på samme tid vise, om de er enige eller uenige, ved hjælp af ENIG- og UENIG-brikkerne
- Har alle fire spillere på holdet valgt samme svar, må holdet rykke deres brik fire felter. Har tre spillere på holdet valgt samme svar, må holdet rykke deres brik tre felter osv. Er I fire på holdet og "stillingen" er to-to, så rykker I to felter frem.
- Herefter skal holdet diskutere, hvorfor de har valgt som de har. Det andet hold lytter og kan eventuelt stille opklarende spørgsmål
- Når alle har sagt sin mening, går turen videre til det andet hold
- På spillepladen er der tre sorte felter. Når I står på et felt lige før et sort, skal I rykke frem til det sorte felt, når det bliver jeres tur. Det sorte felt er også et stopfelt, og man kan dermed ikke hoppe over feltet. Står man to felter før det sorte felt, og alle fire på holdet er enige, må man ikke rykke fire felter, men kun frem til det sorte felt
- Vælg en på holdet, som skal svare på refleksionskortet (det må ikke være den samme spiller hver gang)
- Træk et Refleksionskort og læs kortet højt. Den valgte person på holdet fortæller. De andre ved bordet lytter. Når spilleren har svaret, må alle spillere spørge ind til det, de har hørt.
- Spillet slutter, når ét af holdene er kommet i mål – eller når den aftalte spilletid er udløbet.